



Vokale würfeln

- A Kürzeres Spiel
- B Längeres Spiel

Materialherstellung

1. **Ausdrucken:** Seite 1 (Hinweise)
2. **Ausdrucken auf Karton:** Seite 2-3 (Spielfelder), in Farbe
3. **Zuschneiden und laminieren.**
4. **Beschaffen oder herstellen:**
 - 1 *Vokale-Würfel*: a, e, i, o, u und * (Joker)
 - *Diverse Spielchips* mit Vokalen (10-15 mm; Holz oder Pappplättchen, auch quadratisch möglich; Kleinbuchstabe vorne, Großbuchstabe auf Rückseite; möglichst je Vokal eine andere Farbe, das erleichtert das Spiel):

Vokal	Anzahl Spielchips	
	Spiel A	Spiel B
a	8	15
e	28	30
i	8	10
o	8	10
u	8	10

Vokale würfeln (für 2 bis 4 Kinder)

Material:

- Spielfelder
- Vokale-Würfel
- Spielchips mit Vokalen



Spiel:

Jedes Kind wählt ein Spielfeld.

Wer dran ist, würfelt. Kannst du den gewürfelten Vokal auf deinem Spielfeld gebrauchen? Dann nimm dir den Vokal-Chip und lege ihn an die passende Stelle. Würfelst du einen Stern, dann darfst du einen Vokal-Chip aussuchen.

Das Spiel endet, wenn ein Kind alle Lücken belegt hat oder die Zeit abläuft.

Tauscht reihum die Plätze und kontrolliert die Vokale des Nachbarn. Falsche Vokale werden umgedreht und zählen nicht. Seid ihr unsicher, schaut im Bild-Wörterbuch nach. Gewonnen hat, wer die meisten richtigen Vokale hat.

A

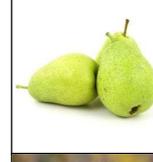
Vokale würfeln

	der H <input type="text"/> nd
	der V <input type="text"/> t <input type="text"/> r
	der P <input type="text"/> ns <input type="text"/> l
	die H <input type="text"/> s <input type="text"/>
	die Tr <input type="text"/> pp <input type="text"/>

Schrift: Will-Software

A

Vokale würfeln

	die W <input type="text"/> lk <input type="text"/>
	das B <input type="text"/> tt
	die T <input type="text"/> f <input type="text"/> l
	die B <input type="text"/> rn <input type="text"/>
	die M <input type="text"/> tt <input type="text"/> r

Schrift: Will-Software

A

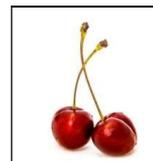
Vokale würfeln

	der F <input type="text"/> sch
	die P <input type="text"/> pp <input type="text"/>
	die S <input type="text"/> nn <input type="text"/>
	der R <input type="text"/> g <input type="text"/> n
	der T <input type="text"/> ll <input type="text"/> r

Schrift: Will-Software

A

Vokale würfeln

	die K <input type="text"/> rsch <input type="text"/>
	die B <input type="text"/> rg
	die W <input type="text"/> lk <input type="text"/>
	das M <input type="text"/> ss <input type="text"/> r
	die N <input type="text"/> s <input type="text"/>

Schrift: Will-Software

(B)

Vokale würfeln

	die K <input type="text"/> rsch <input type="text"/>
	der V <input type="text"/> t <input type="text"/> r
	der V <input type="text"/> g <input type="text"/> l
	die Z <input type="text"/> tr <input type="text"/> n <input type="text"/>
	die Tr <input type="text"/> pp <input type="text"/>
	der B <input type="text"/> s

Schrift: Will-Software

(B)

Vokale würfeln

	die M <input type="text"/> lch
	die M <input type="text"/> tt <input type="text"/> r
	die G <input type="text"/> b <input type="text"/> l
	die W <input type="text"/> lk <input type="text"/>
	die Sch <input type="text"/> l <input type="text"/>
	der <input type="text"/> l <input type="text"/> f <input type="text"/> nt

Schrift: Will-Software

(B)

Vokale würfeln

	der F <input type="text"/> sch
	die P <input type="text"/> pp <input type="text"/>
	der T <input type="text"/> ll <input type="text"/> r
	die K <input type="text"/> rt <input type="text"/> n
	die K <input type="text"/> rsch <input type="text"/>
	der C <input type="text"/> mp <input type="text"/> t <input type="text"/> r

Schrift: Will-Software

(B)

Vokale würfeln

	die Str <input type="text"/> ß <input type="text"/>
	die B <input type="text"/> rg
	das M <input type="text"/> ss <input type="text"/> r
	die J <input type="text"/> ck <input type="text"/>
	die S <input type="text"/> nn <input type="text"/>
	die B <input type="text"/> n <input type="text"/> n <input type="text"/>

Schrift: Will-Software